# ¿Qué patrón se puede aplicar?

El patrón que puede adaptarse mejor al problema puede ser el patrón Observador.

# ¿Por qué?

El patrón observador permite un mecanismo de suscripción donde se notifica a múltiples objetos acerca de eventos que suceden a un objeto observable.

En un ejemplo mostrado en refactoring guru acerca de este patrón se menciona que, si se suscribe a un diario no necesitas ir por el cada mañana, se tendrá uno disponible cada vez que se publique uno nuevo y como suscriptor, él puede cancelar su suscripción y no recibir el servicio más, en el problema se menciona que el servicio de streamming ósea el suscriptor tiene que pagar a la disquera que aquí seria el objeto observable que notifica acerca de si puede o no puede usar una canción en su servicio.

Por lo tanto, el patrón que mejor se adapta a este problema es el observador.

# Diagrama

